

Gestion d'une ludothèque

Réalisation de Modules Web

Contexte du projet

La Maison des Jeux de Touraine (MDJT)

La MDJT (<http://mdjt.org/>) est une association de type loi 1901 qui a été créée en Octobre 2006.

Son objectif est de promouvoir le jeu en tant que démarche culturelle populaire et loisir d'utilité sociale. Elle permet aussi de favoriser l'inter-associatif et la communication au sein du réseau existant.

Des années de pratique et d'organisation amènent à un constat : le jeu est bien plus qu'une simple distraction. Il est fait de plaisir, de convivialité, de rencontres. Passerelle entre les générations et les milieux, c'est un vecteur social et culturel. Le jeu, véritable patrimoine est le reflet des populations qui le pratiquent.

Par ailleurs formidable outil éducatif, le jeu stimule la mémoire, la logique, les capacités d'expressions, les interactions sociales, l'observation, l'adresse, la concentration et tant d'autres choses.

Gestion de la ludothèque

Le parc de jeu de la MDJT comporte plus de 2000 items entreposés en plusieurs endroits physiques : un local en centre ville, un autre sur les Rives du Cher, ainsi que des caves mitoyennes.

A l'heure actuelle, l'inventaire des jeux est effectué et maintenu à jour, il prend la forme d'un ensemble de tableaux Open Office, ce qui sous-entend une gestion manuelle. Il en va de même pour la gestion des prêts.

Avec son développement, une telle administration devient de plus en plus compliquée et fastidieuse.

Ainsi, la MDJT a décidé de créer un nouveau site Web, plus complet, afin de disposer d'une gestion plus facile et pratique du parc de jeux, mais aussi pour améliorer la communication avec les adhérents.

Le sujet de ce projet collaboratif entre dans la continuité d'un projet collectif qui a été réalisé en 2009 par 7 étudiants de DI4, et qui ont d'ores et déjà étudiés les besoins et décrit les spécifications d'un tel projet, avec un début d'implémentation exploitable.

Objectifs

A l'issue des discussions menées pour la conception du Cahier des Charges, de nombreuses idées intéressantes ont été proposées afin de disposer d'un site complet en termes de fonctionnalités (base de données, gestion des prêts, adhésion en ligne, réservations en ligne, gestions de mails de notifications, génération de dashboard...)

Ces fonctionnalités seront réalisées sous forme de modules, afin de permettre une facilité de maintenance et d'évolution. Ainsi, des modules prioritaires seront identifiés, implémentés, testés et déployés durant ce projet.

La modularité du projet s'intègre parfaitement à l'idée du projet collaboratif qui est proposé en DI4.

La première partie du travail consistera en l'étude de l'existant, qui devra être menée assez rapidement :

- Mise en place d'un environnement de travail collaboratif
- Etude de la gestion actuelle de la ludothèque de la MDJT
- Etude du site v2 en cours de réalisation, au sein duquel le module de gestion devra s'intégrer
- Etude des modules existants (Projet collectif 2009)

Puis, une phase de réalisation des modules avec de fortes attentes en termes de production et de déploiement :

Les étudiants pourront, entre outre, être force de proposition et apporter de nouvelles idées.

Environnement

- Choix de l'OS et IDE laissé aux étudiants
- Technologies Web : HTML, CSS, PHP (objet), JavaScript, AJAX, SQL
- Environnement de travail collaboratif (SVN, ticketing, ...)

Contacts

Frédéric RAYAR – LI Tours – frederic.rayar@univ-tours.fr

Romain CLAIR – MDJT – romain@mdjt.org

Benoit – MDJT – benoit@mdjt.org